

UNREAL ENGINE ARTIST (CINEMATIC & ANIMATION)

Visual Ennode đang tìm kiếm một Unreal Engine Artist đa năng, tư duy hình ảnh tốt để hiện thực hóa các dự án Commercial CGI, Automotive và ArchViz chất lượng cao.

MÔ TẢ CÔNG VIỆC

- **Production:** Chịu trách nhiệm toàn bộ quy trình từ setup môi trường, ánh sáng, vật liệu đến rendering cho các dự án phim quảng cáo (Automotive, Product CGI)
 - **Animation:** Diễn họa chuyển động sản phẩm và điều khiển Camera chuyên nghiệp qua UE Sequencer
 - **ArchViz Interactive:** Phát triển các dự án kiến trúc tương tác (Real-time walkthrough, VR/360) từ dữ liệu Revit/SketchUp.
 - **Look Dev & Optimization:** Tối ưu hóa Asset (Low-poly/Baking) và thiết lập Lighting/Shaders đạt chuẩn thương mại.
-

YÊU CẦU CHUYÊN MÔN

- **Kinh nghiệm:** 1-3 năm làm việc chuyên nghiệp với Unreal Engine 5
- **Portfolio:** Thể hiện tốt khả năng Cinematic Rendering, Automotive/Product Visualization hoặc ArchViz
- **Ngoại ngữ:** Tiếng Anh giao tiếp cơ bản
- **Tư duy:** Generalist, có khả năng bao quát pipeline từ asset đến final render

ĐIỂM CỘNG (NICE TO HAVES)

- Biết sử dụng Blueprint để tạo các tính năng tương tác cơ bản.
 - Am hiểu về Path Tracing / Ray Tracing.
 - Có kinh nghiệm làm Game Environment là một lợi thế lớn.
-

QUYỀN LỢI

- Lương Net, lương OT, thưởng KPI, thưởng tháng 13.
 - Hỗ trợ máy tính cấu hình mạnh, GPU xịn cho D5 và UE5.
 - Tham gia dự án quốc tế - Nâng cấp portfolio giá trị.
 - Lộ trình thăng tiến rõ ràng: Junior -> Senior -> Lead.
-

Bạn gửi **CV + Portfolio** tới email: jobs@visualennode.com

Thời gian làm việc: Từ Thứ Hai - Thứ Sáu (8am-5pm) và sáng Thứ Bảy cách tuần (8am-12pm)

Địa điểm làm việc : 37 Hoàng Văn Thụ, Phường Cầu Kiệu, Thành phố Hồ Chí Minh. (Phú Nhuận cũ)